Глава 851  
  
: Невиданный, выходи в мир!\*\*  
  
\*Обновление основного сюжета в качестве перерыва от работы над перерывом от работы.\*  
  
\*\*652: Swallow Sparrow\*\*  
Получай! Туманный Танец Моэ!! (быстро топает ногами)  
Выглядит тупо, но скилл создает иллюзии, так что на открытой местности он реально сильный.  
  
\*\*653: Roadside Dandelion\*\*  
Экзоординари мало, хоть и разные бывают.  
Интервал респауна ладно, но место появления рандомное, так что караулить бесполезно.  
  
\*\*654: Bakery\*\*  
А Экзоординари сильных монстров – это вообще пиздец.  
И еще есть просто какие-то необычно сильные мобы, не Экзоординари, что путает. В основном на Новом Континенте всякие.  
  
\*\*655: Kurama Climber\*\*  
Туманный Танец Моэ полностью бесполезен в помещениях, но в остальном – скилл просто охуенный, учитывая, как легко фармить Туманного Демона Моэ.  
  
\*\*656: Drill Salmon\*\*  
Серьезно, есть Экзоординари Токсичного Орла? Этой ядовитой падали?  
  
\*\*657: Swallow Sparrow\*\*  
Честно говоря, про Экзоординари много фейков ходит, так что хз.  
Имя вроде "Невосприимчивость к Лекарствам"? Говорят, блокирует хилки после определенного количества использований.  
  
\*\*658: Dragbell\*\*  
Даже у гоблинов есть Экзоординари. Ждем инфу от Библиотеки.  
  
\*\*659: PvP God\*\*  
Экзоординари – это те, у кого откат скиллов такой дикий, что в бою бесполезны? Какой смысл их убивать?  
  
\*\*660: DaliVinchi\*\*  
Материалы с них уникальные. Если завалишь в соло, можно собрать полный сет из материалов Экзоординари.  
Ну, правда, Экзоординари крупных монстров, с которых падает достаточно материалов на сет, обычно сами по себе пиздец какие сильные.  
  
\*\*661: Hurricane Slice\*\*  
Экзоординари Рыцаря Контура – это что вообще? Он же просто больше становится.  
  
\*\*662: Bakery\*\*  
До сих пор не знаю, как валить этого прозрачного контурного ублюдка.  
  
\*\*663: Allmast\*\*  
Рыцаря Контура "Расширенное Толкование" же недавно завалили. Пятнадцать атакеров, вернувшихся с Нового Континента, толпой запинали.  
  
\*\*664: Hurricane Slice\*\*  
Серьезно, Магнифисента убили? А скилл какой?  
  
\*\*665: Hissher F. Mei\*\*  
"Расширенное Измерение", типа скилл на увеличение дальности.  
Даже у ножа хитбокс растягивается до размеров большого меча.  
  
\*\*666: Roadside Dandelion\*\*  
Мастхэв скилл для чистых милишников?  
  
\*\*667: Dragbell\*\*  
Скиллы Экзоординари с откатом в несколько дней считаются говном, потому что как ультимейт они ненадежны.  
  
\*\*668: Lacto\*\*  
А есть вообще скиллы, которые можно назвать ультимейтами? Все, что я знаю, – это в основном вспомогательные.  
  
\*\*669: Allmast\*\*  
Ты что, не знаешь про Штормового Виверна "Величественный Облик"!?  
Про ультра-имба Экзоординари, за которым Святые Мечи и Мистические Мечи охотятся с пеной у рта!?  
  
\*\*670: DaliVinchi\*\*  
"Величественный Поток Ветра" (Ифу Додо) – это да, вещь. Если у тебя два меча, он действует на оба, так что можно летать как на реактивном двигателе.  
  
\*\*671: Tarabani Comi\*\*  
Он полезен во всем: атака, защита, ускорение, уклонение. Даже долгий откат не кажется недостатком.  
К тому же, с Арканой Дурака откат сокращается вдвое.  
  
\*\*672: Kaisen Chahan\*\*  
У меня есть "Величественный Поток Ветра", реально удобная штука.  
Правда, появилась новая причина смерти: "зажал скилл из-за долгого отката и сдох".  
Но он настолько сильный, что понимаешь – если бы его можно было юзать каждые пять-десять минут, это сломало бы баланс игры.  
  
\*\*673: Frame Flame\*\*  
Экзоординари на Новом Континенте по боевой мощи реально как уникальные монстры. Победить их нереально, аж лысеешь.  
  
\*\*674: Kotatsu Fortress\*\*  
Я их вообще встретить не могу.  
  
\*\*675: Tarabani Comi\*\*  
Лучший способ встретить – узнать точное время убийства кем-то, вычислить интервал респауна и караулить.  
Я так три раза встретил и три раза проиграл.  
  
\*\*676: Dragbell\*\*  
Встретить – это одно, а победить – другое.  
Трехликий Шестирукий – это ж просто кайдзю, как такого валить?  
  
\*\*677: Hurricane Slice\*\*  
На Экзоординари лучше ходить большой пати с мыслью "если сделаем оружие или акс – уже заебись".  
Фармить с них материалы – гиблое дело.  
  
\*\*678: Lacto\*\*  
Легко убиваемые Экзоординари – это в основном мелочь всякая.  
Кстати, кто-нибудь вообще смог сделать оружие из материалов Экзоординари?  
  
\*\*679: DaliVinchi\*\*  
Я сделал акс из Экзоординари Гончей Большинства. Получилась хрень только для соло-игроков, лол.  
Если ты в пати, на тебя вешается дебафф.  
  
\*\*680: Atsukan Kenran\*\*  
Мы чудом вдвоем с первого раза завалили Харддраг-Райно "Геройское Наступление" (Юо Майшин) и сделали шмот. Эффекты особые, связанные с монстром, но с дебаффами или затратами.  
  
\*\*681: Kurama Climber\*\*  
Ты сейчас так невзначай похвастался неизвестным Экзоординари??  
  
\*\*682: Roadside Dandelion\*\*  
Подробности в студию!  
  
\*\*683: Atsukan Kenran\*\*  
Экзоординари Харддраг-Райно, читается "Барбарик Чардж". Он полностью игнорирует уклонение и просто прет напролом. Для крупного монстра довольно легко убивается.  
Но мы его кайтили магом и ДоТ-воином, так что хз, что будет, если танк его встретит. Кстати, даже чиркнув по касательной, он снес половину ХП атакеру с неплохой защитой.  
Скилл – "Сердце Короля-Героя" (Юо Майшин). Нельзя уклоняться, но получаешь супер-армор от большинства атак во время рывка.  
Мечник из нашей пати сделал полный сет, говорит, там эффект типа "вес снаряжения снижается, только когда ты смотришь прямо на врага и идешь вперед".  
Я чистый маг, но ради интереса сделал большой щит. Если блокировать удар прямо в лоб, он дает бонус к ВИТ и т.д., так что даже для мага может быть полезен. Рад.  
  
\*\*684: Dragbell\*\*  
Я, как щитовой танк, рыдаю от зависти.  
  
\*\*685: Frame Flame\*\*  
Имба-Экзоординари для танков!!  
  
\*\*686: Hissher F. Mei\*\*  
Не для танков, а для тяжелых атакеров в латах, которые упарываются в броню. Они сейчас с ума сойдут.  
  
\*\*687: DaliVinchi\*\*  
Да тут шмот круче скилла! Если снижение веса при той же защите, его же фармить начнут толпами!  
  
\*\*688: Atsukan Kenran\*\*  
Спросил у того парня, он рядом сидит. Говорит, да, защита та же.  
  
\*\*689: Dragbell\*\*  
Праздник к нам приходит!  
  
\*\*690: Roadside Dandelion\*\*  
Легко убиваемый крупный Экзоординари… чувствую, караулить его будет дохуя народу…  
  
\*\*691: Lacto\*\*  
Блядь, а ведь самое вкусное – это убить с первого раза…  
  
\*\*692: Atsukan Kenran\*\*  
Кстати, а бой Цучиноко-сана против Гаруносэ видели? Пиздец, обмениваются скиллами Экзоординари.  
  
\*\*693: PvP God\*\*  
Даже просто получить скилл – уже охуенная выгода. Так что там будет не конкуренция за право караулить, а толпы желающих влезть без очереди.  
  
\*\*694: Bakery\*\*  
>>692  
Чего, блядь?????  
  
\*\*695: Dragbell\*\*  
Гаруносэ? Тот самый Гаруносэ?  
  
\*\*696: Swallow Sparrow\*\*  
Что за дикая пара?  
  
\*\*697: Atsukan Kenran\*\*  
Вы что, не знали? Сейчас на Старом Континенте Цучиноко-сан и Гаруносэ месятся в ПвП по-взрослому. Бой просто запредельный.  
Гаруносэ только что второй раз воскрес.  
  
\*\*698: Drill Salmon\*\*  
Гаруносэ уже использовал штуки три Экзоординари-скилла. Сколько ж он их нафармил за кадром, сука…  
  
\*\*699: Bakery\*\*  
Что происходит?  
  
\*\*\*  
\*Список Экзоординари, упомянутых в этой главе:\*  
  
\* \*Рыцарь Контура (Контур Найт) "Расширенное Толкование (Магнифисент)":\*  
 \* \*Просто огромный размер. Плюс ко всему, обладает "скрытыми руками" из тонких линий, что позволяет ему сражаться четырьмя мечами – неприятный сюрприз для неподготовленных. Как и все Рыцари Контура, неуязвим к магии, а поскольку состоит только из контуров, практически неуязвим к колющим атакам. В итоге получается нечестная хрень: "из-за размера по нему трудно попасть, но его атаки имеют огромный радиус".\*  
 \* \*Если присмотреться, его доспехи напоминают доспехи древнего короля (обычного человека Первой Эпохи), прозванного "Королем Гигантов"… Хм, но легенды часто преувеличиваются при пересказе, может, это из-за этого?\*  
\* \*Токсичный Орел "Невосприимчивость к Лекарствам (Толеранс)":\*  
 \* \*Распыляет яд, отличный от яда обычного вида. Ослабляет действие лекарств… зелий и т.п., в конечном итоге делая хилки бесполезными. Против своих сородичей крайне эффективен, так как нейтрализует их иммунитет к яду, заставляя их травиться собственным ядом. Но как раз из-за этой узкой специализации против сородичей, для игроков он слабее обычного вида – редкий случай. Однако скилл, который с него падает, очень силен в PvP.\*  
\* \*Штормовой Виверн "Величественный Облик (Ригалук)":\*  
 \* \*Экзоординари Штормового Виверна, главного хищника в окрестностях Фифтишии. Обладает аномально развитыми мышцами и костями, из-за чего почти вдвое крупнее обычного вида. Особых способностей почти нет, но все характеристики просто запредельно высоки. Эта простота делает его невероятно сложным противником. Если его оставить в покое, он умрет от того, что собственные органы будут раздавлены его же мышцами и костями – такая вот хрупкая тварь.\*  
 \* \*Скилл тоже простой – "окутывает меч мощным торнадо". Но применений у него масса, к тому же действует на оба меча при двуручном стиле. Поэтому игроки, стремящиеся стать Святыми Мечами или Мистическими Мечами, или уже достигшие этих джобов, ищут его с пеной у рта… Кстати, респаун – раз в две недели.\*  
\* \*Харддраг-Райно "Геройское Наступление (Барбарик Чардж)":\*  
 \* \*Харддраг-Райно, и без того специализирующийся на таране, в этой форме посвятил всего себя движению вперед. Его невероятно сильное сердце обеспечивает в пять раз большую мощность рывка по сравнению с обычным видом, но имеет недостаток: если пульс падает ниже определенного значения, сердце останавливается. Бедное существо, которое рискует умереть, просто пощипав травку минут десять, а о глубоком сне и речи быть не может (аномальная особь, у которой сердце продолжало развиваться по мере взросления. Поэтому взрослая особь живет недолго, что и делает ее Невиданной).\*  
 \* \*Однако магия в крови, разгоняемая мощным сердцем, выделяется с потом и обладает свойством притягивать (・・・・) то, к чему прикасается. Поэтому даже легкое касание во время рывка может оторвать конечность с силой, притягивая (・・・・) ее. На самом деле, получить удар в лоб безопаснее, чем попасть под касательный удар.\*  
---  
  
\*\*